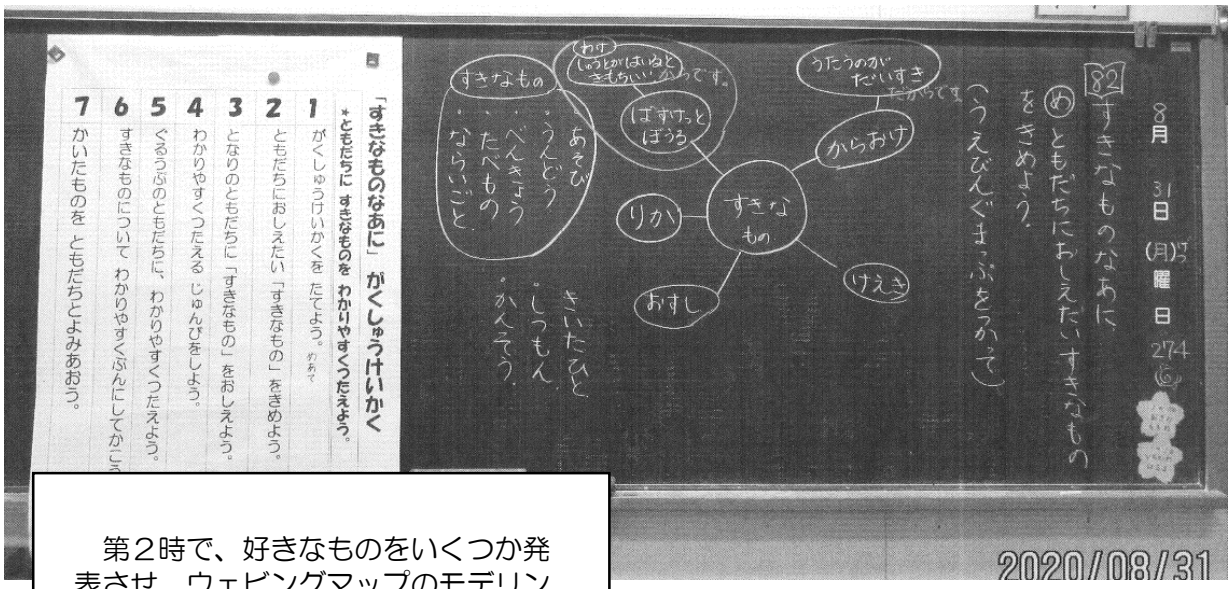
【言葉にかえる、言葉の力を高めるため】の手だて

やりたい、できそうだ！モデリングで見通し、目的意識をもたせ、意欲を高める

１年　すきなものなあに



第２時で、好きなものをいくつか発表させ、ウェビングマップのモデリングを示し、見通しをもたせる。

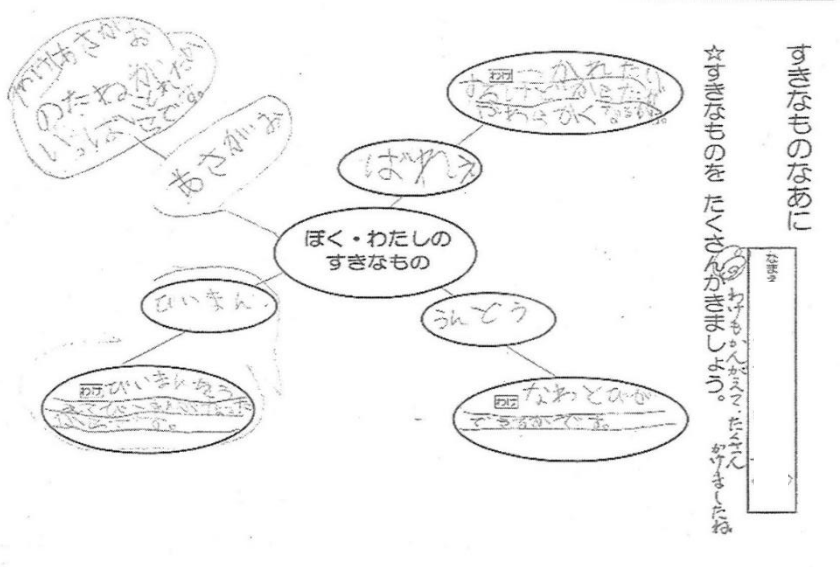
楽しそう。
これならぼくもできそうだ。
やってみよう。

【考えを深めるため】の手だて

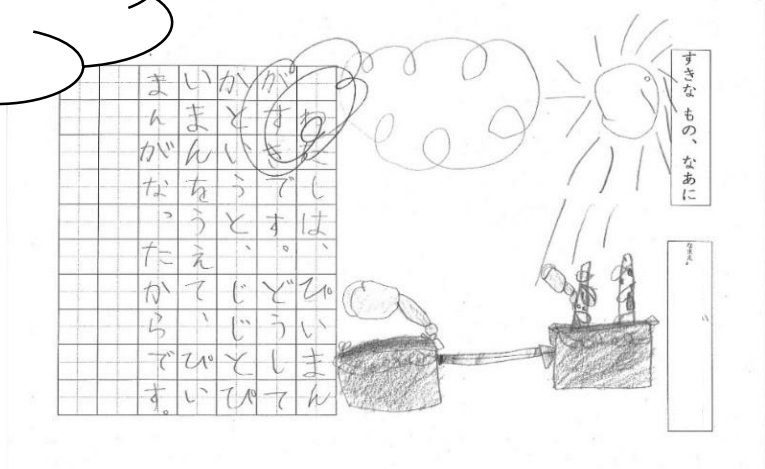
ウェビングマップ（思考ツール）の活用で、思考を可視化！

１年　すきなもの　なあに

- 食べものや、遊び、運動など、例としていくつか好きな物を発表し合ってから、ウェビングマップを用い、自分の好きなものをたくさん書き出す。
- 「好きなわけ」を、書けるところを書きたし、思考を可視化する。
- ペアの友達と好きなものを伝え合ったり、質問し合ったりすることを通して、友達に伝えたいことを選んだり、そのわけを明確にしたりすることができる。



ぴいまんは、どこになったの？

わたしは、ぴいまんが好きです。どうしてかというと、ぴいまんがなったからです。
おじいちゃんのはたけになったんだよ。

ぴいまんのことを書こうかな。