

全校朝会「ふじみ祭り」2/8

先週の土曜日は、コロナ禍の「ふじみ祭り」でした。感染防止を徹底するため、ゲームの内容や三密を避ける方法など、お店の開き方に知恵を絞りました。例年のようなお店を出すことはできなかったけれど、新たな学び、生きた学びの場となりました。

すべてのお店を回れなかった人も多いと思いますので、今日は、ふじみ祭りの様子を写真で振り返りたいと思います。

まずは、さくら学級です。「SAKURA」と題して、3学級それぞれのお店を出しました。1組は3つのブースで懐かしいゲーム、2組はペットボトルでの的当て、3組は自作の映画上映です。お客さんに、丁寧に説明して参加してもらっていました。

2年1組は、「みんななかよく2-1ランド」で、射的、魚釣り、コトコト亀、手作り紙芝居のコーナーがありました。紙芝居は、上級生も夢中でした。2年2組は、「ピンポンコロ・むかしあそび」で、ビーだまコロ、様々な昔遊びコーナーがありました。けん玉やコマ回しが上手で驚きました。

3年生は、「たからさがし」と「クイズとマジック」の2店です。宝探しでは、教室のどこかに折り紙で作った宝を隠して見つけるゲームです。きちんと説明をし、宝の折り紙が凝っていました。クイズとマジックは、クイズと、2～3人のマジシャンチームが、色々なマジックを披露してくれました。

4年生は、「キーワードクエスト」。学校中に散りばめられたキーワードを探し、クイズに答えて進むゲームです。教室をスタートして、学校のおちこちで、キーワードを探す姿が見られました。親切に説明してほのぼのとしました。

5年は、「ノーサウンドゲーム」「神業チャレンジ」の2店です。ノーサウンドでは、音を鳴らしてしまったら、即アウト。音が鳴る仕掛けがたくさん隠されていました。神業は、まさに神業。ピンポン玉やペットボトルなどを使って、様々な技を考えました。見るのではなく、参加型で夢中になっていました。

6年は、「ふじみパラリンピック」と「6-1クイズシアター」の2店です。体育館でパラスポーツ。ボッチャ、車いす卓球・バスケット、シッティングバレーボールに挑戦です。シアターは、学校に関するものと、コロナウイルスに関するものを選びます。クイズに挑戦して新たな発見がたくさんありました。

写真は、[学校ホームページへ](#)